

РАБОТНА КАРТА **2**: УПРАЖНЕНИЕ ВЪРХУ ПОСТОЯНЕН ЕЛЕКТРИЧЕСКИ ТОК

РЕШЕТЕ ЗАДАЧИТЕ С ПОМОЩТА НА ПРОГРАМАТА МУЛТИСИМ



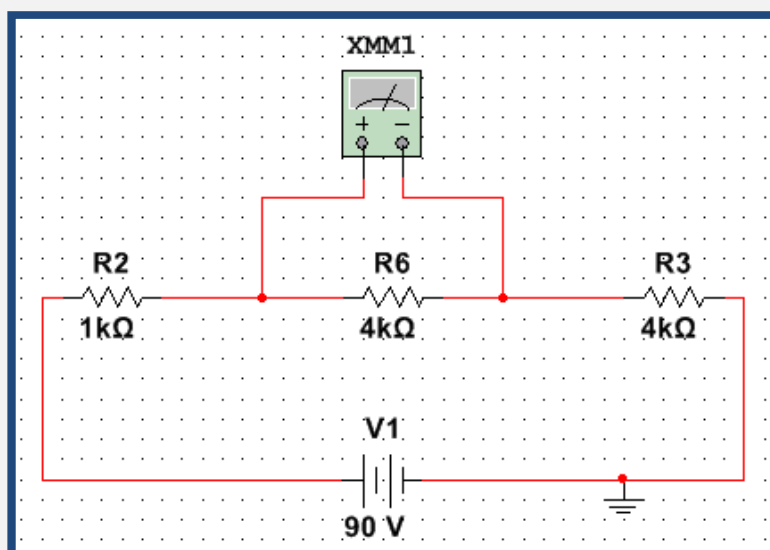
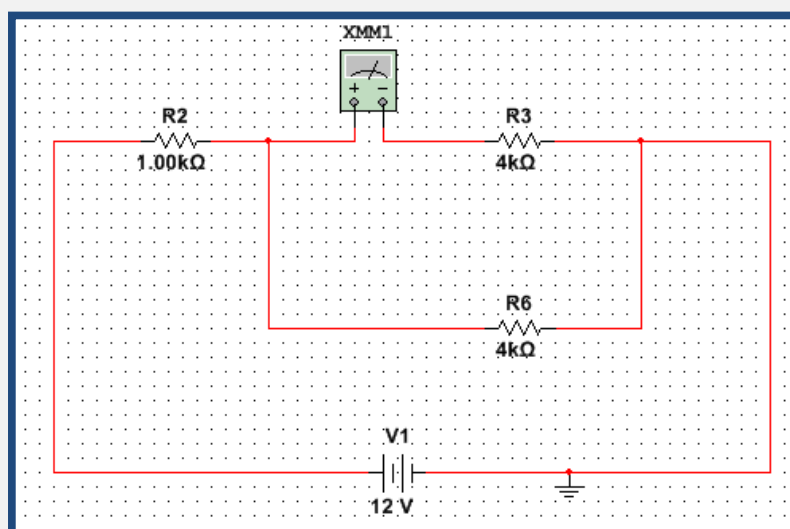
ЗАДАЧА 1

1. НАСТРОЙТЕ МУЛТИМЕТЪРА ДА РАБОТИ КАТО АМПЕРМЕТЪР ЗА ПОСТОЯНЕН ТОК.
2. СТАРТИРАЙТЕ СИМУЛАЦИЯТА.
3. ОТЧЕТЕТЕ СТОЙНОСТТА НА ТОКА И ПРЕВЪРНЕТЕ ПОКАЗАНИЕТО В АМПЕРИ.
4. СВЪРЖЕТЕ ОЩЕ ЕДИН АМПЕРМЕТЪР В СХЕМАТА, КОЙТО ДА ИЗМЕРВА ТОКА ПРЕЗ R_6 .
5. ОТЧЕТЕТЕ ПОКАЗАНИЕТО. СРАВНЕТЕ ГО С ПОКАЗАНИЕТО НА ДРУГИЯ АМПЕРМЕТЪР.
6. ОПИТАЙТЕ СЕ ДА ОБЯСНИТЕ РЕЗУЛТАТА.
7. СВЪРЖЕТЕ ТРЕТИ АМПЕРМЕТЪР, КОЙТО ДА ОТЧИТА ТОКА ПРЕЗ ИЗТОЧНИКА.



ЗАДАЧА 2

В СХЕМАТА ИМА АМПЕРМЕТЪР, НО ТОЙ ПОКАЗВА ГРЕШНА СТОЙНОСТ, ЗАЩОТО Е СВЪРЗАН НЕПРАВИЛНО. ОТКРИЙТЕ ГРЕШКАТА И СЕ ОПИТАЙТЕ ДА Я КОРИГИРАТЕ.

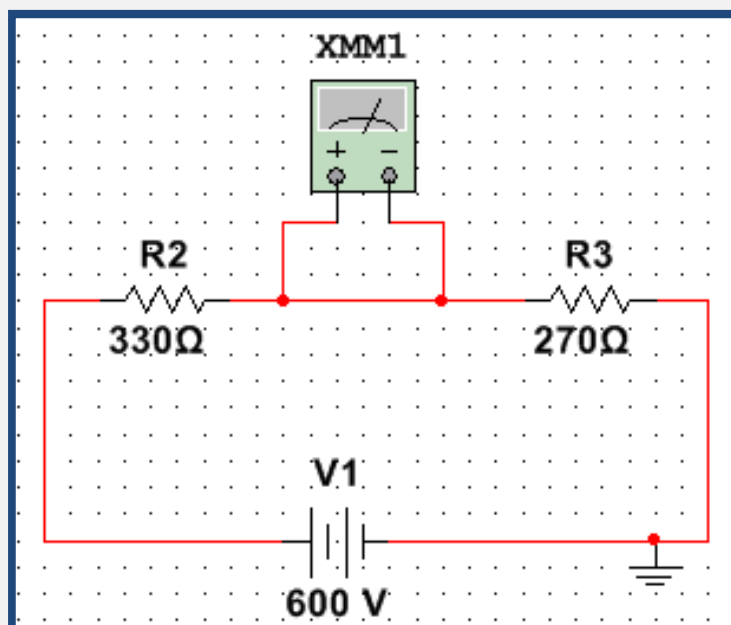


ЕЛЕКТРОТЕХНИКА



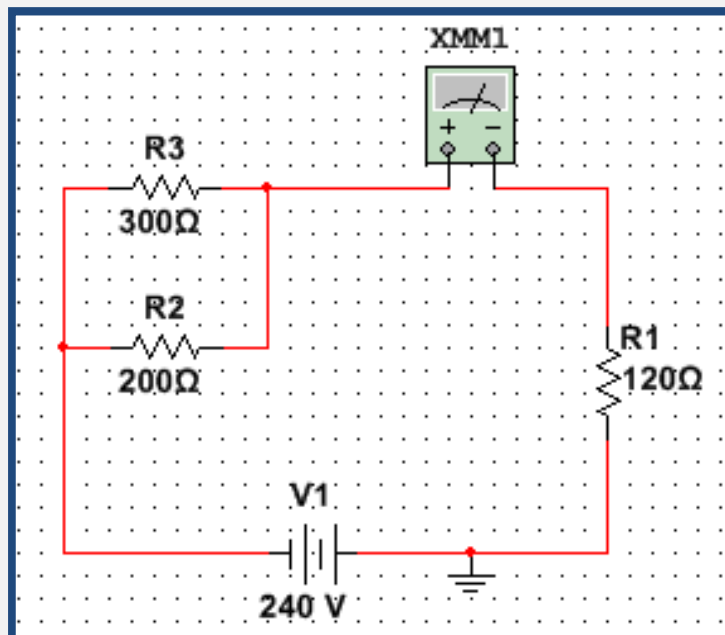
ЗАДАЧА 3

1. НАСТРОЙТЕ МУЛТИМЕТЪРА ЗА ИЗМЕРВАНЕ НА ПОСТОЯНЕН ТОК.
2. СТАРТИРАЙТЕ СИМУЛАЦИЯТА.
3. ОТЧЕТЕТЕ ПОКАЗАНИЕТО НА АМПЕРМЕТЪРА.
4. ОПИТАЙТЕ СЕ ДА ОБЯСНИТЕ РЕЗУЛТАТА.
5. КОРИГИРАЙТЕ ГРЕШКАТА.



ЗАДАЧА 4

1. НАСТРОЙТЕ МУЛТИМЕТЪРА ЗА ИЗМЕРВАНЕ НА ПОСТОЯНЕН ТОК.
2. СТАРТИРАЙТЕ СИМУЛАЦИЯТА.
3. ОТЧЕТЕТЕ ПОКАЗАНИЕТО НА АМПЕРМЕТЪРА.
4. ОПИТАЙТЕ СЕ ДА ОБЯСНИТЕ РЕЗУЛТАТА.
5. КАКВА ГРЕШКА Е ДОПУСНАТА?
6. КАК МОЖЕ ДА СЕ КОРИГИРА?
7. КОРИГИРАЙТЕ ГРЕШКАТА И ОТНОВО СТАРТИРАЙТЕ СИМУЛАЦИЯТА.
8. СРАВНЕТЕ ПОКАЗАНИЯТА В ДВАТА СЛУЧАЯ.



ЕЛЕКТРОТЕХНИКА

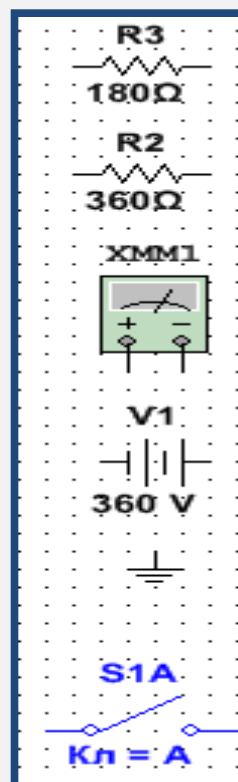


ЗАДАЧА 5

1. ВДЯСНО НА ЕКРАНА СА РАЗПОЛОЖЕНИ ШЕСТ ЕЛЕМЕНТА НА ЕЛЕКТРИЧЕСКА ВЕРИГА.

2. СИНТЕЗИРАЙТЕ ВЕРИГА, ЗА КОЯТО Е ИЗПЪЛНЕНО:

- ВЪВ ВЕРИГАТА СА ВКЛЮЧЕНИ ВСИЧКИ ЕЛЕМЕНТИ;
- СЛЕД СТАРТИРАНЕ НА СИМУЛАЦИЯТА, АМПЕРМЕТЪРЪТ ДА ИМА ПОКАЗАНИЕ РАЗЛИЧНО ОТ НУЛА;
- СЛЕД УПРАЖНЯВАНЕ НА ВЪЗДЕЙСТВИЕ, БЕЗ ПРЕКЪСВАНЕ НА СИМУЛАЦИЯТА, ПОКАЗАНИЕТО НА АМПЕРМЕТЪРА ДА СТАНЕ РАВНО НА НУЛА.



ЗАДАЧА 6

1. ВДЯСНО НА ЕКРАНА СА РАЗПОЛОЖЕНИ ОСЕМ ЕЛЕМЕНТА НА ЕЛЕКТРИЧЕСКА ВЕРИГА.

2. СИНТЕЗИРАЙТЕ ВЕРИГА, ЗА КОЯТО Е ИЗПЪЛНЕНО:

- ВЪВ ВЕРИГАТА СА ВКЛЮЧЕНИ ВСИЧКИ ЕЛЕМЕНТИ;
- СЛЕД СТАРТИРАНЕ НА СИМУЛАЦИЯТА, ЕДИНИЯТ АМПЕРМЕТЪР ИМА ПОКАЗАНИЕ РАЗЛИЧНО ОТ НУЛА, А ДРУГИЯ ПОКАЗВА НУЛА;
- СЛЕД УПРАЖНЯВАНЕ НА ВЪЗДЕЙСТВИЕ, БЕЗ ПРЕКЪСВАНЕ НА СИМУЛАЦИЯТА, ПОКАЗАНИЕТО НА ПЪРВИЯ АМПЕРМЕТЪР ДА СТАНЕ РАВНО НА НУЛА, А НА ВТОРИЯ – РАЗЛИЧНО ОТ НУЛА.

